精选快讯　软件快讯　2026年11月18日 07:44

网友称用Claude Code分析GTA VI资料，预估通关需超150小时

要点

- 一名网络用户委托Claude Code分析《侠盗猎车手6》（GTA VI）的现有公开资料，以预测游戏内容规模。
- Claude Code基于公开数据生成了对Rockstar Games即将发布项目规模的粗略估计，而非通过黑客手段获取受限文件。
- 在地图规模方面，估计的地图面积可能是《侠盗猎车手5》中洛圣都的三倍。

一名网络用户委托Claude Code分析《侠盗猎车手6》（GTA VI）的现有公开资料，以预测游戏内容规模。该用户通过Remote Play将电脑连接至PlayStation 5，并整理了包含214个来源的数据库。分析数据涵盖官方预告片、预览、泄露信息，以及《侠盗猎车手5》和《荒野大镖客：救赎2》的相关数据。

Claude Code基于公开数据生成了对Rockstar Games即将发布项目规模的粗略估计，而非通过黑客手段获取受限文件。估计显示GTA VI可能包含约120个主线任务和约100个支线任务。模型预测游戏将包含约90种武器、400辆载具，以及六星通缉等级，并提及超过600个非玩家角色（NPC）动画。

在地图规模方面，估计的地图面积可能是《侠盗猎车手5》中洛圣都的三倍。神经网络估计完成100%内容（包括额外内容）需要超过150小时。上述指标均为Claude Code的分析结果，未得到Rockstar Games的确认。《侠盗猎车手6》计划于2026年11月19日在PlayStation 5和Xbox Series X|S平台发布。

报道来源：gamegpu

来源网站：https://www.inews.today/